

# COMMODORE AMIGA 3000

**Multi-media**

**Wielozadaniowość**

**AMIGA-DOS / MS-DOS / UNIX**



**Commodore**  
**KONCERN TECHNOLOGII**

# DANE TECHNICZNE

Jedynie w swoim rodzaju możliwości graficzne oraz autentyczna wielozadaniowość czynią z komputera Amiga wszechstronny i genialny produkt. Poza zwykłymi zastosowaniami komputer Amiga może być używany do: DeskTop Publishing, animacji trójwymiarowej, wyświetlania napisów i grafiki komputerowej na ekranie telewizyjnym i video, syntezy mowy itp. Przy zastosowaniu odpowiednich kart Amiga 3000 może pracować w systemie MS-DOS oraz może być włączana do sieci. Alternatywnie do systemu Amiga-DOS można użyć systemu operacyjnego UNIX System V Release 4.0.

<b>Centralny procesor</b>	Model 25-50: 68030/25 MHz Model 25-100: 68030/25 MHz Model 16-50: 68030/16 MHz	<b>Gniazda rozszerzeń</b>	4xZorro 3 2xAT 1 xVideo Gniazda AT i Video równoległe do gniazd Zorro 3
<b>Koprocesor</b>	68882/25 MHz na płycie (w modelu 16-50 koprocesor 68881/16 MHz)	<b>Stacje dyskietaek</b>	1 stacja 3½", 880 KB
<b>Pamięć</b>	2 MB RAM (standardowo) możliwość rozszerzenia do 18 MB RAM na płycie	<b>Stała pamięć</b>	Model 25-100: 100 MB Model 25-50: 50 MB Model 16-50: 50 MB
<b>Wyjście video</b>	ECS - Super-Hi-Res max. 1280x512 - Podstawowy 640x960 - Wbudowany Display-Video- Enhancer Interlace-Modi	<b>Zasilacz</b>	Moc 180 W
<b>Zegar</b>	Zegar i kalendarz zasilane z akumulatora	<b>Klawiatura</b>	Klawiatura Amiga
<b>Wejście/ wyjście</b>	1 port szeregowy 1 port równoległy 1 port SCSI 1 port zewnętrznej stacji dyskietaek 1 port Video RGB 1 port Audio 1 port DVE (Display-Video- Enhancer) 2 porty myszy	<b>Oprogramowanie</b>	Workbench 2.0 Extras 2.0 Amiga Vision Kickstart2.0-ROM
		<b>Podręczniki</b>	Podręcznik Amiga 3000 Podręcznik Amiga-DOS Podręcznik Amiga-Vision