

# SXAS Gumi

## Звёзды(Gumi)

Гуманоид Гуми, обожает собирать мерцающие звёзды во всех уголках космоса. Звёзды разбросаны везде. На заброшенных полурабочих станциях, среди черных космических дыр, между обломков каких-то космических конструкций и тд...

Звезды не так просто собрать, но в этом деле равных ему просто нет.

Гуми очень смел, проворен и любые подстерегающие опасности, ему по плечу.

Всё бы ничего, да только в последние дни он немного приболел, и заниматься своим любимым делом пока не в силах...

Одна надежда на вашу помощь, в этом нелегком, но увлекательном деле!

p.s. Для этого, он даже одолжил Вам свой корабль!

## Цель игры:

Вам необходимо собрать мерцающие звёзды на каждом уровне.

При помощи корабля «Gumi»  толкайте звезду 

в специальную «звёздную ловушку» - 

Время, за которое необходимо уложиться **30 секунд!** TIME: 30

## Управление:

Клавиатура ◀ - O P - ▶      Δ - Q A - ▽

Kempston      джойстик

Sinclair      джойстик

## Основные особенности игры:

Будьте готовы, вас будут подстерегать различные космические препятствия:



- Шаровёрт стражник. Эффективность охраны - 90%, охоты - 10%



- Шаровёрт охотник. Эффективность охоты - 80%, охраны - 20%

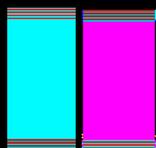
# SXAS Gumi



- Статичная лазерная пушка. Эффективность охраны – 70%



- Подвижная лазерная пушка. Эффективность охраны – 90%



- Поточковый лазер. Эффективность охраны – 50%

**В процессе игры, вы можете подбирать полезные предметы.**



заморозка



лазер



жизнь



портал

Что произойдет, если Вы их возьмете:



- Заморозка таймера<sup>1</sup> и шаровёрта<sup>2</sup> (~ 7 секунд).



- Отключение лазерных пушек<sup>3</sup> и потокового лазера (~ 7 секунд).



- Пополнение жизни и времени (+1 жизнь, + 5 секунд).



- Переход на следующий уровень.

<sup>1</sup> Обратный отсчет останавливается.

<sup>2</sup> Шаровёрт становится неподвижен и через него можно свободно двигаться.

<sup>3</sup> Лазерные пушки отключаются и через них можно перемещаться.

**Внимание! Действие предметов имеет обратное свойство!**

Если предметы подобрал шаровёрт:



- Движение корабля неподвижно (~ 7 секунд)



- Пушки стреляют непрерывно, лазер – 100% активен (~ 7сек.)



- Время сокращается на 5 секунд.



- Портал уничтожается.

Будьте внимательны, так как время действия у предметов ограничено!

## Поведение шаровёрта:



Шаровёрт - интеллектуальное космическое существо, которое имеет два

состояния – активное  и пассивное 

Активация - 50%

В активном состоянии избегайте с ним любое столкновение.

В пассивном режиме (маскировочном) он менее опасен, вы можете сквозь него перемешаться.

Когда шаровёрт активен, вы при помощи дробовика можете на некоторое время отпугнуть его, и он переходит в пассивное состояние.

Если шаровёрт поймает этот предмет , тогда его активация будет 100%

Несмотря на все свои состояния, шаровёрт будет настойчиво вам мешать идти к своей цели. Имейте это ввиду!

Шаровёрты хитры и непредсказуемы. Так что будьте всегда начеку!

## Поведение лазерных пушек:



Лазерная пушка – высокоточное космическое оружие, реагирующее на приближение корабля.

Активация - 50%

Существует два вида пушек – статичная  и подвижная   
Статичная пушка стреляет как произвольно, так и автоматически при диагональном выравнивании корабля с ней.

Подвижная пушка, аналогична статичной, при этом ещё и прыгает по вертикали.

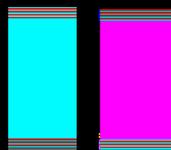
Лазерные пушки можно деактивировать при помощи этого предмета 

Шаровёрт же напротив, взяв этот предмет, может их активировать.

Активация пушек будет та же, что и у шаровёрта - 100%!

Выравнивание по диагонали и вертикали корабля с пушками нежелательны!

# SXAS Gumi



## Поведение потокового лазера:

Потоковый лазер – циклично движущийся лазерный столб, который имеет два направления сверху вниз либо снизу вверх.

Активация - 50%

С помощью этого предмета,  его можно деактивировать. Помните!

Если его взял шаровёрт активация потокового лазера и самого шаровёрта будут 100% и тогда пролететь сквозь лазерный столб невозможно!



## Поведение звезды:

Звёзды бывают капризны...))

Звезда отталкивается от всего что, встречается на её пути, крме “мягких стен”, шаровёрта и потокового лазера. Не торопитесь, подумайте, прежде чем

будете перемещать её в «звёздную ловушку» , иначе можно потерять жизнь.



## Поведение корабля:

После нажатия клавиш управления, корабль движется непрерывно. Если необходимо его остановить, жмите сразу две клавиши противоположного направления.



## Подсчет очков: ))

За одно перемещение звезды начисляется 5 очков.

За каждую пойманную звезду начисляется 100 очков.

За пойманный предмет начисляется 50 очков.



## Дополнение

Жизни + время:  + **TIME: 30**

Максимальное количество жизней – 8.

Время пополняется без ограничения всегда на **5 секунд**, но не более 30 секунд.

Вы можете отключить/включить таймер(по умолчанию он включен).

Для этого в любой последовательности нажмите и удерживайте клавиши – «**GUM**», в начале любого уровня.

Если игра покажется сложной, даже после отключения таймера. Тогда жмите клавишу – «**C**», во время проигрывания биперной музыки на заставке.

### Управление:

Рекомендуется играть на клавиатуре!

## БЛАГОДАРНОСТИ:

- Максиму Никитину aka WBR^NOT-Soft - бета-тестирование
- Константину Никитину - перевод текста.
- Евгению Колесникову aka Buddy^ERA Creative Group - заставка к игре
- Якову Очаковскому aka Alex Clap - АУ музыка
- Сергею Сиротенко aka Blade - доработка материала, cheat, АУ музыка в игре.
- Джонатану Каулдвеллу – Arcade Game Designer (AGD)

Приятной игры!

Всем удачи!

**SPECTRUM FOREVER!**



Кашкаров Алексей (kas29) 2015г.  
<http://newgamezx.jimdo.com/>