



CIUDAD DE DIS
3.150 AC

TRAS TU AVENTURA EN EL TEMPLO DE MNAR SALTAS DE NUEVO A LA CORRIENTE TEMPORAL, PERO ALGO HA SUCEDIDO, ERES EXPULSADO DEL PLANO CRONAL POR ALGO .. O POR ALGUIEN.

TRAS RECUPERARTE DEL IMPACTO MIRAS A TU ALREDEDOR Y UN TEMOR IRRACIONAL SE APODERA DE TI ... ESTÁS EN LA CIUDAD DE DIS, LA CIUDAD DE LOS MALDITOS ... ESTE IMPIO LUGAR SE ENCUENTRA MAS ALLÁ DEL ESPACIO TIEMPO NORMAL, ES DONDE LOS DIOSES DESTIERRAN A SUS MAS TERRIBLES ENEMIGOS .. EN ESTE PLANO DE EXISTENCIA LOS PODERES DIVINOS SON DRENADOS...INCLUSO CON TU CONEXION CON LA FUENTE SIENTES COMO TUS PODERES SE DEBILITAN MAS Y MAS ..

ABSORBE LAS ALMAS DE LOS CONDENADOS AUN CON EL PELIGRO DE QUE TE CORROMPAN Y ENCUENTRA RELIQUIAS SAGRADAS QUE TE PERMITAN RECUPERAR TUS PODERES Y SALIR DEL PLANO INFERNAL

TU PRESENCIA EN LA CIUDAD DE DIS NO ES UNA COINCIDENCIA, SOLO UNA ENTIDAD DE ORIGEN DIVINO HA PODIDO DESTIERRARTE A ESTE PLANO, EMPIEZAS A SOSPECHAR QUE TODO LO QUE TE HA SUCEDIDO EMPEZANDO POR EL SACRIFICIO Y ASESINATO DE TU ESPOSA, TUS VIAJES POR LA CORRIENTE TEMPORAL Y TODOS LOS DIOSES MENORES QUE HAS MATADO ENCERRAN UN SIGNIFICADO MAS TRASCENDENTAL DE LO QUE HABIAS PENSADO HASTA AHORA.

NO TIENES ELECCIÓN, CUANTO MAS TIEMPO PERMANEZCAS EN ESTE LUGAR MAS SE DEBILITARA TU CONEXION CON LA FUENTE PRIMARIA.

GODKILLER EXILE

LA CIUDAD DE LOS MALDITOS

TRAS RECUPERARTE DEL IMPACTO MIRAS A TU ALREDEDOR Y UN TEMOR IRRACIONAL SE APODERA DE TI ... ESTÁS EN LA CIUDAD DE DIS, LA CIUDAD DE LOS MALDITOS ... ESTE IMPIO LUGAR SE ENCUENTRA MAS ALLÁ DEL ESPACIO TIEMPO NORMAL, ES DONDE LOS DIOSES DESTIERRAN A SUS MAS TERRIBLES ENEMIGOS .. EN ESTE PLANO DE EXISTENCIA LOS PODERES DIVINOS SON DRENADOS...INCLUSO CON TU CONEXION CON LA FUENTE SIENTES COMO TUS PODERES SE DEBILITAN MAS Y MAS ..

ABSORBE LAS ALMAS DE LOS CONDENADOS AUN CON EL PELIGRO DE QUE TE CORROMPAN Y ENCUENTRA RELIQUIAS SAGRADAS QUE TE PERMITAN RECUPERAR TUS PODERES Y SALIR DEL PLANO INFERNAL

TU PRESENCIA EN LA CIUDAD DE DIS NO ES UNA COINCIDENCIA, SOLO UNA ENTIDAD DE ORIGEN DIVINO HA PODIDO DESTIERRARTE A ESTE PLANO, EMPIEZAS A SOSPECHAR QUE TODO LO QUE TE HA SUCEDIDO EMPEZANDO POR EL SACRIFICIO Y ASESINATO DE TU ESPOSA, TUS VIAJES POR LA CORRIENTE TEMPORAL Y TODOS LOS DIOSES MENORES QUE HAS MATADO ENCERRAN UN SIGNIFICADO MAS TRASCENDENTAL DE LO QUE HABIAS PENSADO HASTA AHORA.

NO TIENES ELECCIÓN, CUANTO MAS TIEMPO PERMANEZCAS EN ESTE LUGAR MAS SE DEBILITARA TU CONEXION CON LA FUENTE PRIMARIA.



ALMAS CONDENADAS

ESPIRITUS DE SERES DESTERRADOS EN A LA CIUDAD COMO CASTIGO POR REBELARSE CONTRA LOS DIOSES, DEBES LIBERARLAS ANTES DE ESCAPAR DE DIS

VOLUNTAD DE CRONOS

RELIQUIA IMBUIDA CON EL PODER DEL TITÁN DEL TIEMPO ES TU LLAVE PARA ABRIR UN PORTAL TEMPORAL



LLAMA ESTIGIA

FUEGO INFERNAL QUE TE PERMITIRÁ ENTRAR E ILUMINAR EL LABERINTO ESTIGIO, SE DICE QUE ESTA LLAMA QUEMA LA ESSENCIA DE TODA ALMA CONDENADA.

RUNAS DE DIS

TABLILLA ESCRITA EN ESCRITURA PÍTICA, AL ENTONAR EL CANTICO PERMITE ADQUIRIR DOMINIO SOBRE LA CIUDAD Y PODRAS RECUPERAR TU VINCULO CON LA FUENTE PRIMARIA Y SALTAR A LA CORRIENTE TEMPORAL.



EL PODER DE LA FUENTE

ERES UN CTHONICO, RENACISTE COMO UN ASESINO DE DIOSES CUANDO SACRIFICARON A TU ESPOSA, DESARROLLASTE UN VINCULO CON LA FUENTE PRIMARIA DEL UNIVERSO ALCANZANDO PODERES SOBRENATURALES POR ENCIMA DE ESTE MUNDO.

CADA VEZ QUE ASESINABAS A UNA CRIATURA CON ESSENCIA DIVINA CANALIZABAS SUS PODERES DIRECTAMENTE A LA FUENTE SIN PROVOCAR DISRUPCIONES EN EL UNIVERSO.

PERO AHORA ESTÁS ATRAPADO EN LA CIUDAD DE DIS, UN PLANO INFERNAL DONDE LOS PODERES DIVINOS SON DRENADOS Y LOS TUYOS NO SON UNA EXCEPCIÓN.

AL DESPERTAR EN DIS TUS PODERES ESTÁN COMPLETAMENTE AGOTADOS, PERO POR TODA LA CIUDAD HAY DISYUNCIÓNES DIMENSIONALES QUE TE PERMITIRÁN DRENAR ENERGÍA DE OTROS PLANOS DE MODO TEMPORAL, USALAS BIEN PORQUE UNA VEZ QUE LAS DRENES, DESAPARECERÁN.

COMO EL UNIVERSO ES UN FANÁTICO DEL EQUILIBRIO TAMBIÉN ENCONTRARÁS ANFORAS DE AMBROSÍA PARA PODER RECUPERAR PARTE DE TU ENERGÍA.

DEBERÁS EVITAR COMBATIR EN LA MEDIDA DE LO POSIBLE LOS DEMONIOS Y SEMIDIOSES DE DIS SON MONSTRUOS DE FEROCIDAD INCALCULABLE Y NO TENDRÁN REPAROS EN SACRIFICARTE EN HONOR A LOS DIOSES DEL MAL.



BRECHA
DIMENSIONAL



ANFORA
DE AMBROSÍA

INSTRUCCIONES DE CARGA

ZX Spectrum 128/+2/+2A/+2B/+3

Selecciona "Cargador" o "Loader" en el menú de inicio y pulsa ENTER. Pulsa play en el cassette y el juego se cargará automáticamente.

CONTROLES

En el menú principal puedes seleccionar el método de control para el juego.

1. Teclado	2. Joystick Kempston	3. Joystick Sinclair
Q - Arriba		
A - Abajo		
O - Izquierda	M - Acción	M - Acción
P - Derecha	H - Pausa	H - Pausa
M - Acción	Y - Abandonar juego	Y - Abandonar juego
SPACE - Fuego		
H - Pausa		
Y - Abandonar Juego		

PROBLEMAS DE CARGA

Si el juego carga presenta errores de carga ajusta el azimut de la unidad de cinta según las instrucciones suministradas con tu ordenador.

CREDITOS

Juego : APSIS - 2015 - Cthonian Godkiller (Maxi Ruano) @maxi_ruano
Música : Ignacio Prini (Neil Parsons) - @pb48k - 2015

ENGINE : Churrera GameEngine for ZX SPECTRUM por los Mojon Twins (www.mojontwins.com / @mojontwins)

Licencia : Creative Commons 3.0 "by nc ca"



AGRADECIMIENTOS

- A los MojonTwins por ser unos máquinas y parir La Churrera (Gracias a Vah-Ka)
- A todos los compis del foro de Mojonía, por sus consejos y comentarios. (Todos mamamos de Vah-Ka)
- A Elborra por su inestimable ayuda.
- Al Moro Cantoso por sus técnicas supremas
- A todos los amantes del Spectrum, Juanje (@jdjuenja), Marcelo (@marcellus), Oscar Toledo (@nanachess), Elenita McClane, y a todos los demás que me dejó en el buffer de pantalla.
In memory of my dad (rip), the only person who believed in my powers

INTRODUCCION

LA INTRO DEL JUEGO
SE ENCUENTRA EN LA CARA B
PULSA O PARA PASAR LAS IMÁGENES
MEDIANTE PULSACIÓN DE TECLA.