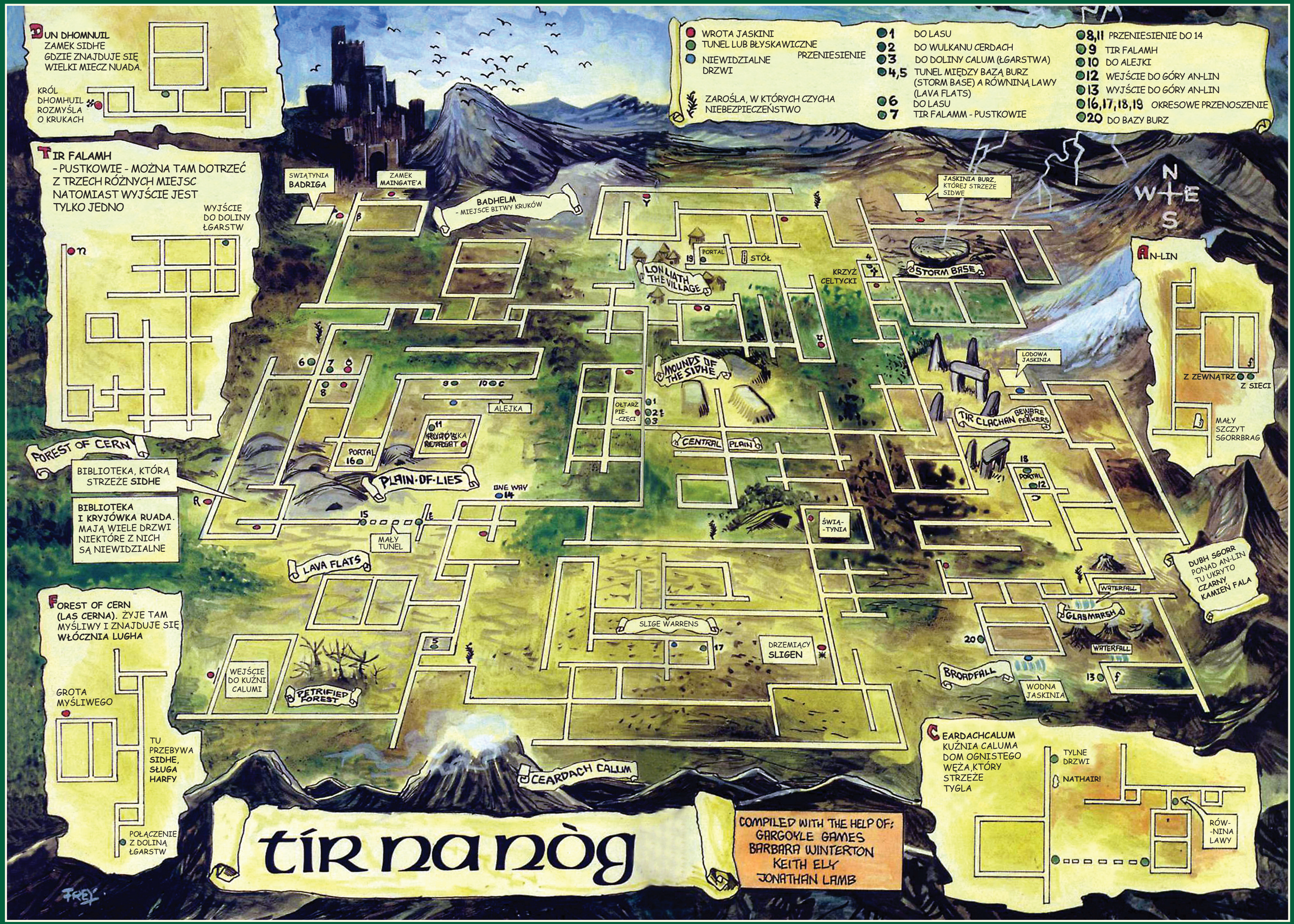
DUN DHOMNUIL
ZAMEK SIDHE GDZIE ZNAJDUJE SIĘ WIELKI MIECZ NUADA.
KRÓL DHOMHUIL ROZMYŚLA O KRUKACH
TIR FALAMH
- PUSTKOWIE - MOŻNA TAM DOTRZEĆ Z TRZECH RÓŻNYCH MIEJSC NATOMIAST WYJŚCIE JEST TYLKO JEDNO
WYJŚCIE DO DOLINY ŁGARSTW
WROTA JASKINI
TUNEL LUB BŁYSKAWICZNE
NIEWIDZIALNE DRZWI
PRZENIESIENIE
ZAROŚLA, W KTÓRYCH CZYCHA NIEBEZPIECZEŃSTWO
1 DO LASU
2 DO WULKANU CERDACH
3 DO DOLINY CALUM (ŁGARSTWA)
4,5 TUNEL MIĘDZY BAZĄ BURZ (STORM BASE) A RÓWNINĄ LAWY (LAVA FLATS)
6 DO LASU
7 TIR FALAMM - PUSTKOWIE
8,11 PRZENIESIENIE DO 14
9 TIR FALAMH
10 DO ALEJKI
12 WEJŚCIE DO GÓRY AN-LIN
13 WYJŚCIE DO GÓRY AN-LIN
16,17,18,19 OKRESOWE PRZENOSZENIE
20 DO BAZY BURZ
SWIĄTYNIA BADRIGA
ZAMEK MAINGATE'A
BADHELM - MIEJSCE BITWY KRUKÓW
JASKINIA BURZ, KTÓREJ STRZEŻE SIDWE
N W E S
PORTAL
STÓŁ
LON LIATH THE VILLAGE
KRZYŻ CELTYCKI
STORM BASE
AN-LIN
LODOWA JASKINIA
Z ZEWNĄTRZ
Z SIECI
MOUNDS OF THE SIDHE
ALEJKA
OŁTARZ PIE-CZĘCI
TIR CLACHAN
BENBRE OF PEEKERS
CENTRAL PLAIN
MAŁY SZCZYT SGORRBRAG
FOREST OF CERN
BIBLIOTEKA, KTÓRĄ STRZEŻE SIDHE
BIBLIOTEKA I KRYJÓWKA RUADA. MAJĄ WIELE DRZWI NIEKTÓRE Z NICH SĄ NIEWIDZIALNE
PORTAL 16
PLAIN OF LIES
ONE WAY 14
PORTAL 12
ŚWIĄ-TYNIA
MAŁY TUNEL
LAVA FLATS
DUBH SGORR PONAD AN-LIN TU UKRYTO CZARNY KAMIEŃ FALA
WATERFALL
GLASMARSH
SLIGE WARRENS
DRZEMIĄCY SLIGEN
WEJŚCIE DO KUŹNI CALUMI
PETRIFIED FOREST
BROADFALL
WODNA JASKINIA
FOREST OF CERN (LAS CERNA). ŻYJE TAM MYŚLIWY I ZNAJDUJE SIĘ WŁÓCZNIA LUGHA
GROTA MYŚLIWEGO
TU PRZEBYWA SIDHE, SŁUGA HARFY
POŁĄCZENIE Z DOLINĄ ŁGARSTW
CEARDACH CALUM
CEARDACHCALUM KUŹNIA CALUMA DOM OGNISTEGO WĘŻA, KTÓRY STRZEŻE TYGLA
TYLNE DRZWI
NATHAIR!
RÓW-NINA LAWY
tír na nòg
COMPILED WITH THE HELP OF:
GARGOYLE GAMES
BARBARA WINTERTON
KEITH ELY
JONATHAN LAMB
FREY