

Znajdziesz sie tam gdzie chciales. Stacja jest plynaciele. Jest wlec w czym wybiorad. A oto ich prawdziwa nazwy:

1 - TRIAD	9 - MINIM
2 - PENTA	10 - ARCON
3 - DELTA	11 - CRASH
4 - KERNX	12 - SECOM
5 - ATARI	13 - ARTIK
6 - INHOLE	14 - Z.A.P
7 - SALCO	15 - QUARK
8 - COSEC	

Wypisanie blednej nazwy nie spowoduje przeniesienia.

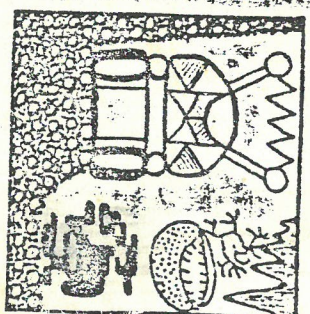
ZYCZYMY POMODZENIA W GRZE I PRZYJEMNEJ ZABAWY.

opr. M. & R.
Warszawa 1987

Starquake 91

Program STARQUAKE charakteryzuje sie staranna grafika, ogromna liczba pomieszczen, oraz dobrze przemydlanym scenariuszem, co zapewnia znakomita zabawe zaradno dzieciom jak i doroslym.

[1] - Ladowanie programu



Jeżeli posiadasz program w wersji kasetowej, ustaw taśmę na początek programu, wcisnij klawisz PLAY, a następnie włącz komputer, trzymając jednocześnie wcisnięte klawisze START i OPTION. Kiedy usłyszysz sygnał dźwiękowy i na ekranie telewizora lub monitora pojawi się kursor, puść klawisze. Teraz naciśnij klawisz RETURN. Program zacznie się wgrzywać. Trwa to około dziesięciu minut, więc masz teraz czas, aby zapoznać się z opisem gry.

Jeżeli posiadasz program w wersji dyskowej włącz dyskietkę-dę stacji, naciśnij klawisz OPTION i włącz komputer, a po pojawieniu się napisu zawartości dyskietki wybierz grę naciśkając odpowiednią literę.

Program daje się sterować zaradno joystickiem jak i przez klawiaturę. Po wczytaniu programu utrzymaj komunikat pokladowego komputera:

```

FLIGHT COMPUTER REPORT
TOUCH DOWN IMMINENT
PREPARE FOR MISSION STARQUAKE
CRASH...|BANG... SMASH...
TOUCHDOWN
COMPUTER HALT.INRUCTION
HALFUMNYTHINKIN

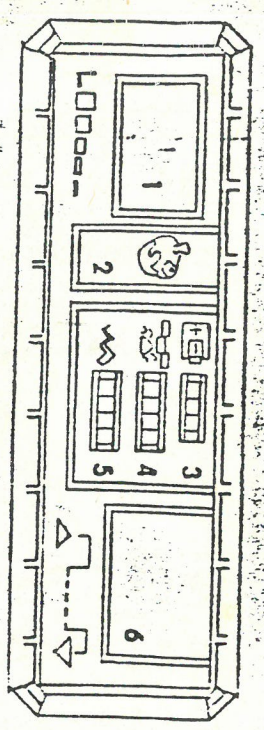
```

Najwyraźniej komputer pokładowy uległ uszkodzeniu. Ostatnie wyrazy są bardzo zniekształcone. Przygotuj się do misji STARBUAKE.

(2) Opis gry STARBUAKE

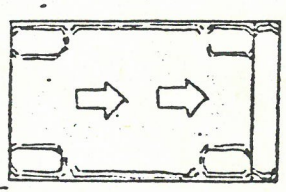
Na imię nasz Blob. Jesteś jedynym stworzeniem, które może jeszcze uratować Galaktykę przed zagładą. Znajdujesz się na planecie, w której został wydrążony olbrzymi labirynt. Na on 512 pomieszczeń podzielonych na kilkanaście sekcji. W zorientowaniu się w tej gmatwaninie pomieszczeń pomoże ci założona do instrukcji mapa.

Twoim zadaniem jest odnalezienie, zebranie, a następnie przeniesienie do centrum planety rozmieszczonych w labiryncie przedmiotów. Jakże to są przedmioty poinformuje Cię wskaźnik zaznaczony na mapie. Oprócz nich są też i takie, które umożliwią Ci przetrwanie. O stanie swoich 1 przedmiotach jakże zabrać informuje Cię pole wskaźników umieszczone w górnej części ekranu.

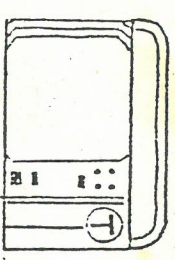


- 1 - Liczba zdobytych przez Ciebie punktów
- 2 - Ilość żyć jakie ci jeszcze pozostały
- 3 - Mily jakie posiadasz / Jedil : h nie masz, traciłeś życie /
- 4 - Zapas materiału z którego możesz stworzyć podastę

Możesz korzystać też z wind. Wejście do nich powoduje transport tylko w górę.



Znakomitym ułatwieniem w podziemnej podróży są stacje teleportacji.



Po wejściu do wnętrza zostaniesz poproszony o podanie nazwy stacji docelowej.

YOU HAVE ENTERED TELEPORT

CODE: 77777 (nazwa aktualnego teleportu)

ENTER TELEPORTAL DESTINATION CODE

- - - - - (miejsce na wpisanie kodu)

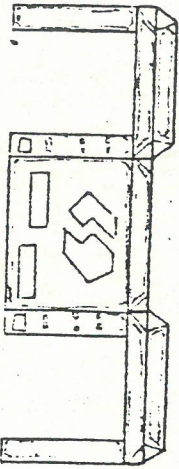
(Wezdektas do teleportu. Wprowadź kod teleportu docelowego)

Kiedy wpiszesz nazwę wybranej stacji, po kilku chwilach

Gdy odnajdziesz jedną z nich i będziesz chciał ją użyć, stan na niej. Ruch drążkiem joysticka do góry spowoduje, że się wznieśiesz. Teraz możesz swobodnie latać, jednakże jesteś pozbawiony możliwości zbleneria przedmiotów z wyjątkiem tych, które odnowią twoje siły, zapas amunicji i materiału do budowy pomostów. Odstawienie platformy na jedno z miejsc dla niej przeznaczonych da ci możliwość wzięcia poszukiwanego przedmiotu.

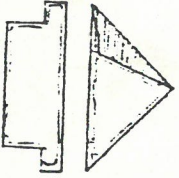
W labiryncie znajdują się także klucze służące do otwarcia wrót oraz pakiety z kodami koniecznymi do przejścia przez sekretne drzwi.

W swoich wędrówkach napotkasz drzwi bezpieczeństwa (security door).



Przepuszczają cię one wtedy, gdy będziesz miał odpowiednie przedmioty. Pójdziesz się wtedy napisać (access authorized).

Będziesz miał także do czynienia z piramidami Cheopsa (Cheops pyramid).



Aby dostać się do piramidy stan na niej. Ruch joysticka w górę sprawi, że znajdziesz się we wnętrzu. Teraz następuje sprawdzanie przedmiotów które już zebrałeś. Jeżeli wszystko będzie w porządku piramida zoferuje tobie 5 przedmiotów. Możesz wybrać jeden z nich, jednak będzie to tylko wymiana. Czasami jest to bardzo korzystne.

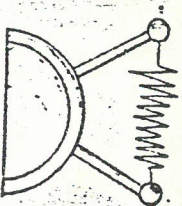
1 wpiąć się po nich

5 - stan twojej amunicji.

6 wskazać przedmiotów które już zebrałeś

W twojej misji będą przeszkadzać ci latające potworki. Są one bardzo sprytnie i czyhają na ciebie na każdym kroku. Pamiętaj! Każde zatkanie się z nimi zubaża twoje siły. Strzelaj więc do nich, ale nie za często. Skończenie się amunicji to prawie pewna strata życia. Na szczęście w labiryncie są paczki z amunicją oraz przedmioty, których zebranie odnowi twoje siły. Do swojej dyspozycji masz też polewniki z materiałem, z którego możesz zbudować podesty przez poruszanie drążkiem joysticka w dół. Jednak czas ich istnienia jest krótki. Po kilku sekundach pozostaje już po nich tylko pył, więc splasz się i przechodź szybko.

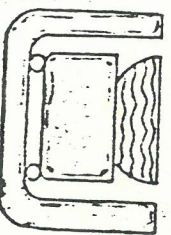
Uważaj na generatory. Zatkanie się z przeszkadzającą między elektrodami łaską oznacza stratę życia.

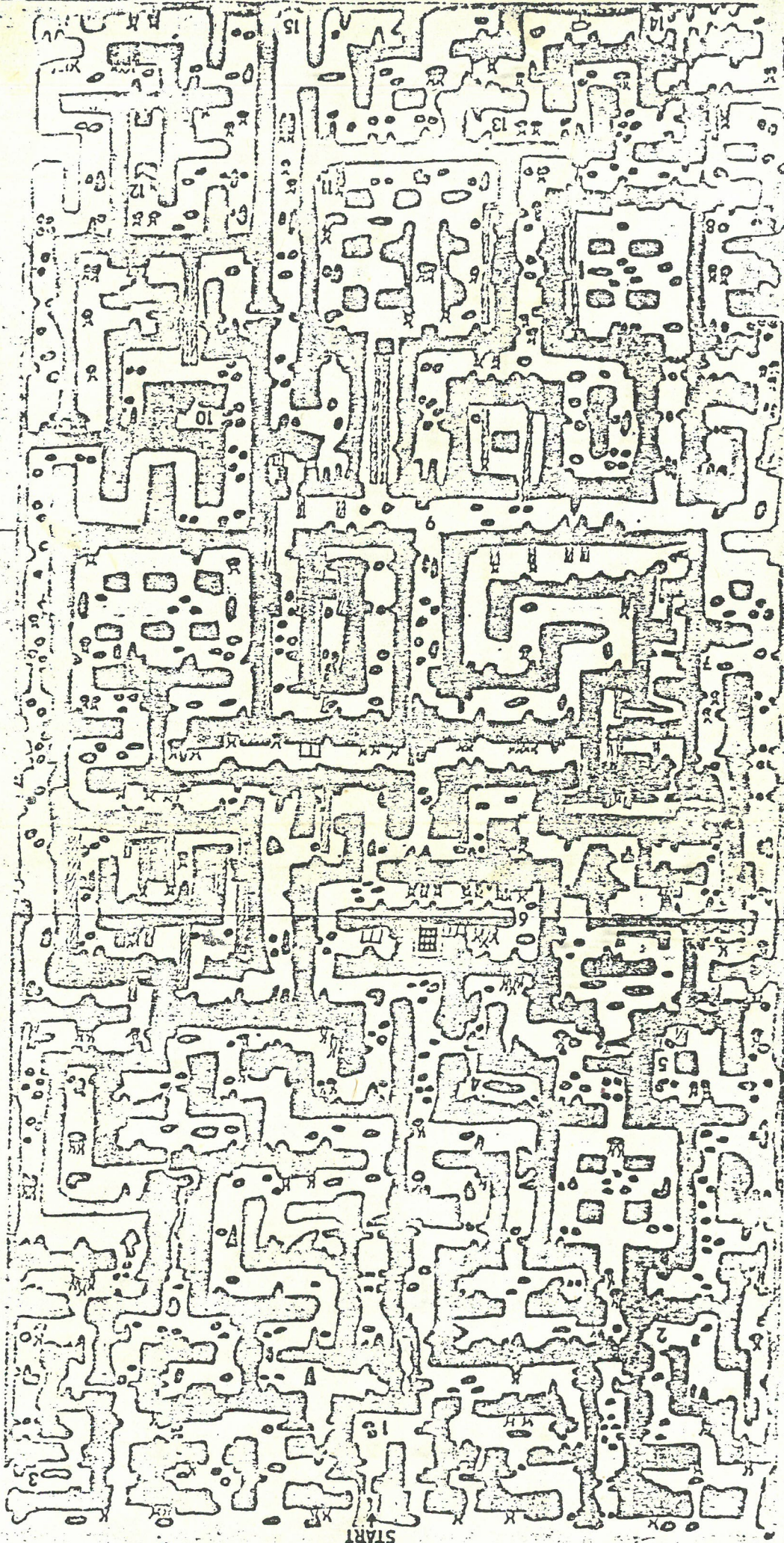


Równie niebezpieczne są kolczaste kule i piętne kwiatki.

Gdy napotkasz joysticka weź go natychmiast. Dzięki temu otrzymasz premię w postaci dodatkowego życia.






W swoich poszukiwaniach możesz korzystać z latających platform. Są one zagłębione w ziemi.





- 1 TRAJD
- 2 PENTA
- 3 DELTA
- 4 KERNK
- 5 ALFAD
- 6 WHOLE
- 7 SALCO
- 8 COSEC
- 9 MINIM
- 10 ARGON
- 11 CRASH
- 12 SECON
- 13 AETIK
- 14 Z.A.P
- 15 QUARK

TELEPORTY :

 MSKAZNIK RZECZY DO ZNALEZENIA
 DRZWI
 WINDA
 WROTA
 GENERATOR

LEGENDA :

 STAROUAKE

START