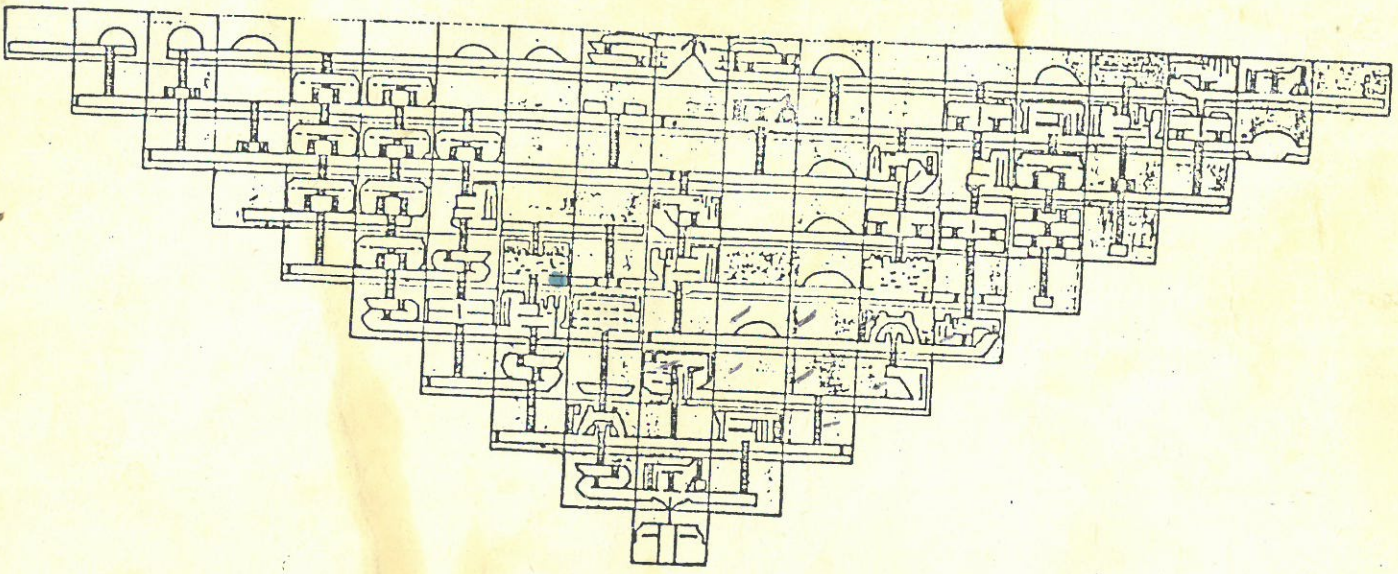


PRELIMINARY

MONTY



Preliminary Monty jest świetną grą przygodową, której akcja rozgrywa się w labiryntach piramidy Azteków. Masz za zadanie odnaleźnienie legendarnych skarbów ukrytych przez Indian w głębokich lochach. Musisz odkryć prowadzącą do nich drogę. W wędrówce oczekuje Cię wiele niebezpieczeństw: jadowite węże i pająki, toczące się czaszki, opadające kłucuchy, znikające kładki, przepaści, ogniste otchłanie. Musisz być zatem bardzo ostrożny. Drzwi prowadzące do wielu pomieszczeń są pozamykane: By się tam dostać należy znaleźć pasujące do nich klucze. Nie zbieraj jednak zbędnych kluczy, gdyż ilość przedmiotów, jakie możesz nieść, jest ograniczona, a nie wolno Ci wyrzucić. Zostaw sobie miejsce na lampkę. Jeśli ją znajdziesz okaże się bardzo potrzebna w lochach, gdzie panują ciemności. Przydadzą się także miecze i młoty. Mieczem możesz zniszczyć czaszki i pająki, młot paraliżuje na moment czaszki, węże i pająki. Zbieraj skrzętnie wszystkie porozrzucone diamenty, gdyż zdobyte za nie punkty zwiększają Twoje szanse wyjścia cało z przygody. Za każde 10000 punktów dostajesz dodatkowe „życie”. Jeśli dotrzesz do skarba Azteków, czekają Cię wielkie bogactwa /ale spiesz się przy zbieraniu diamentów/, oraz przejście do wyższego poziomu gry.

Na ekranie widzisz pomieszczenie, w którym aktualnie przeżywasz. Zawartość lewego okienka informuje Cię, co niesiesz ze sobą, oraz ile „życi” pozostało Ci. Prawe okienko pokazuje ile punktów zdobyłeś. W grze pomocne będzie mapka pokazuująca przekrój piramidy. Pamiętaj jednak, że dla różnych poziomów gry labirynt wygląda nieco inaczej. Jeśli uznasz, że pierwszy poziom jest dla Ciebie zbyt prosty, możesz wybrać od razu 2 lub 3 poziom wciśnięc klawisz SELECT.

Powodzenia !

483150