

Paliwo - płonowa linia po prawej stronie ekranu jest wskaźnikiem stanu.

Paliwo . Gdy stan paliwa osiągnie poziom krytyczny - rozlegnie się sygnal .

Pojemność helikoptera - 16 osób

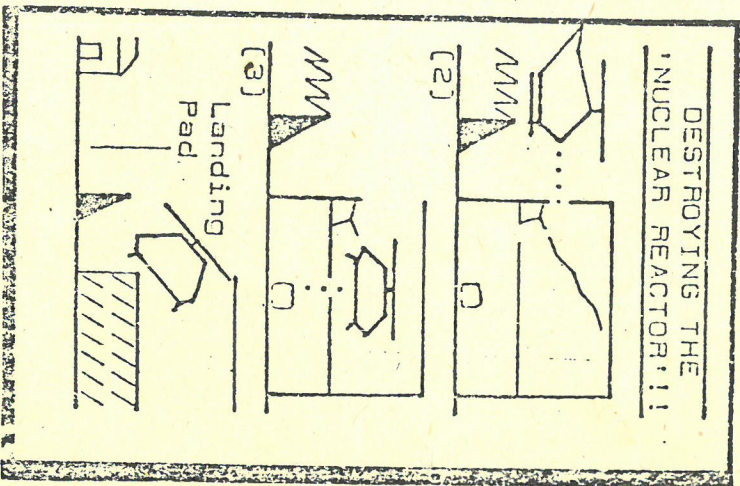
Punkty dodatkowe - 200 za zniszczenie wrogiego myśliwca

- aktualny numer misji / jest ich 5 , zależnie od stopnia trudności / X 100 za każdą uratowaną osobę

Po pomyslnym zakończeniu każdej misji zdasz z niej relacje i po krótkim odpoczynku otrzymasz nowe , jeszcze bardziej wymagające zadanie .

Twój helikopter nie jest w stanie zniszczyć balonów IZBROJONEJ PANCIERNEJ BARIERY .

Sposób niszczenia reaktora przedstawia rysunek .



+++ BLUE THUNDER +++

Po zrecznym przedarciu się swoim odrzutowym helikopterem przez obczary będące pod ostrzałem dział elektronicznych , rakiet , nawiedzane przez szturmy i będące pod ciągłym nadzorem UZBROJONEJ PANCIERNEJ BARIERY BALD-

NOWEJ myślisz , że jesteś już bezpieczny i możesz wypełnić swoją misję .

Ale nie ! Nagle znikąd pojawia się eskadra odrzutowych myśliwców , które jednym celem jest zniszczenie Ciebie . Tylko szybko i zdecydowany atak

Twoimi laserami może Cię uratować . Musisz bowiem przedrzeć się poprzez linię frontu i na odległej wyspie , silnie ufortyfikowanej i chronionej

najlepszymi systemami obronnymi uwolnić więzionych towarzyszy , a następnie powrócić bezpiecznie na pokład swojego lotniskowca . Aby tego

dokonać powinieneś znaleźć znajdujący się na tej wyspie reaktor .

STEROWANIE HELIKOPTEREM /można grać joystick'em lub tylko z klawiatury /

Rozpoczęcie gry - klawisz "S" lub FIRE

Strzał - krótkie naciśnięcie "Q" lub FIRE

Wstrzymanie gry - klawisz SPACE BAR

Wznowienie gry - klawisz SPACE BAR

Koniec gry - klawisz "F"

Stworzenie helikoptera z klawiatury :

Q - w Górze A - w dół

X - w Lewo V - w prawo

Średnie naciśnięcie "C" - obrót o 90°
Długie naciśnięcie "C" - obrót o 180°
Sterowanie helikopterem joystick'em :
Lewo , prawo , Góra , dół - wychylenia drążka
Średnie naciśnięcie FIRE - obrót o 90°
Długie naciśnięcie FIRE - obrót o 180°
UWAGI
Poziom trudności / misję / wybieramy klawiszem "W".
Liniepunktacyjną - widniejąca w górnej części ekranu wyświetla co nastę-
puje / od Lewej do prawej / :
+ ilość rezerwowych helikopterów .
+ aktualną punktację i numer misji