

# COMMODORE AMIGA 500

**Wspaniała grafika**

**Autentyczna animacja trójwymiarowa**

**Dla szkół, do pracy, dla rozrywki**



**Commodore**  
**KONCERN TECHNOLOGII**

# DANE TECHNICZNE

Commodore Amiga-500 to genialne urządzenie zdołne do syntezy mowy oraz posiadające te możliwości konfiguracji, którymi do tej pory dysponowały tylko systemy CAD/CAM. Komputer jest wyposażony w specjalizowane układy scalone wspomagające przetwarzanie danych graficznych, animację komputerową sterującą sygnałem video, portami we/wy oraz obsługujące mysz. Wielozadaniowy system operacyjny Amigi wykorzystuje technikę okien. Specjalny procesor dźwięku umożliwia kompozycję i odtwarzanie cyfrowe dźwięków w 4-głosowej stereofonii, podłączenie video i urządzeń stereofonicznych. Jest to komputer który wykona i inteligentnie zorganizuje wszystkie twórcze zadania.

## Amiga 500

### Centralny procesor Koprocesory

Motorola 68000, zegar 7,14 MHz

Specjalizowane układy grafiki animacji oraz specjalna organizacja zarządzania pamięcią umożliwiają bardzo szybki przekaz danych, przy którym dane z trzech źródeł mogą zostać równolegle przetworzone i mogą być równolegle wprowadzane na ekran lub w postaci efektów dźwiękowych.

### Tor video

Rozdzielczość: 320x256, 320x512, 640x256, 640x512 Kolory: 32 przy 320 i 16 przy 640 kolumnach spośród 4096 odcieni w zależności od sposobu użycia możliwość wykorzystania do 6096 barw, Sprite'y: 8 programowalnych ruchomych obiektów z detekcją kolizji Tryb tekstowy: 60/80 znaków, kolorowy ekran.

### Sound-chip i wejście wyjście

Wejście/wyjście: port szeregowy, port równoległy, 2 porty myszy i drążków sterowych (joysticków), klawiatura. Emisja dźwięku: 4 głosy, możliwość programowania amplitudy i częstotliwości próbkowania, 9 oktaw, skomplikowane obwiednie fal, modulacja amplitudy i częstotliwość

### Pamięć

512 KB RAM, (możliwość rozszerzenia wewnętrznie do 1 MB, zewnętrznie do 9 MB), 256 KB ROM

### System operacyjny Porty wejścia/ wyjścia

Zewnętrzna stacja dyskieta, programowany port równoległy dla wejścia i wyjścia (konfigurowany jako Centronics), programowany port szeregowy o szybkości transmisji do 31250 bodów (RS 232 MIDI poprzez adapter), 2 porty dla myszy i joysticków (również: tablica graficzna, pióro świetlne, paddle), dźwięk stereo (Cinch), RGB analogowe i cyfrowe, video (Y/C, monochromatyczny), gniazdo rozszerzeń (wyprowadzona szyna procesora służąca do rozszerzania RAM-u, podłączania twardego dysku, innych specjalnych urządzeń peryferyjnych lub koprocesorów).

### Standardowa konfiguracja

centralna zintegrowana z klawiaturą i stacją dyskieta 3" (880 KB), mysz z dwoma klawiszami

### Zasilacz

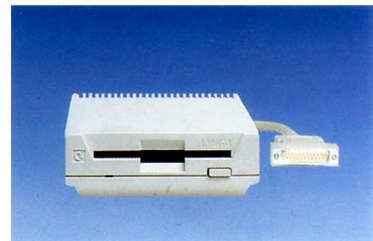
zewnętrzny, 220 V, 50 Hz  
Wymiary 7x33x6 cm  
Waga ok. 4 kg

## Wyposażenie dodatkowe do Amiga 500

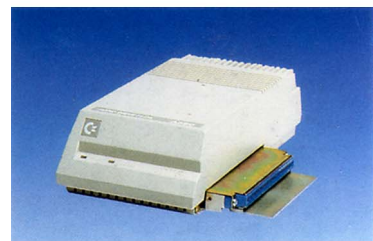
### Kolorowy monitor stereo A 1085S 14", TTL CGA (640x200)



### Stacja dyskieta A1011 zewnętrzna, 3 1/2", 880 KB



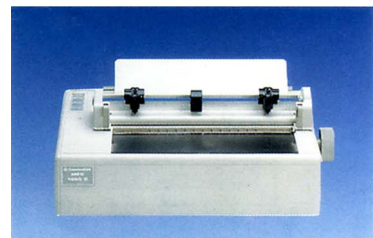
### Twardy dysk A590 20 MB, autoboot, SCSI, podstawki na 2 MB RAM-u, zewnętrzny



### Drukarka MPS1230 9-cio igłowa, wyjście równoległe i szeregowo, emulacja IBM-GP i Epson FX80, 120 znaków na sekundę



### Kolorowa drukarka MPS1540C 9-cio igłowa, wyjście równoległe i szeregowo, emula- cja IBM-GP i Epson JX80, 120 znaków na sekundę



### Kolorowa MPS1270 Atramentowa, wyjście równoległe, szeregowo przez interface, emulacja IBM-GP i Epson FX 80, 160 znaków na sekundę



### Rozszerzenie pamięci A 501 512 KB RAM, wewnętrzne

### Videoadapter/Modulator A 520 Podłączenie do telewizora

 **Commodore**